



Virtualna preobrazba – delavnica z zunanjim izvajalcem

Pustni živ žav z robotkom Brinom v enoti Ribica

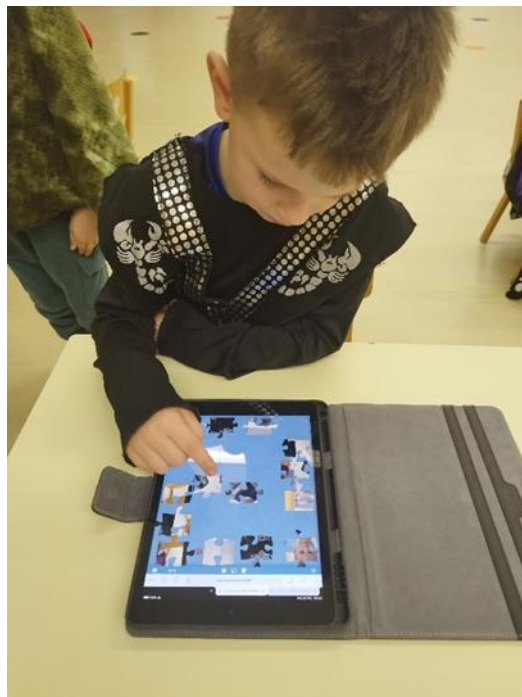
Robotek Brin je otroke popeljal v pustni dan, ki se je začel z iskanjem gesla za vstop na ples. Preko ugank o računalniku, robotku in podatkih so otroci spoznavali, da digitalne naprave uporabljamo v različne namene – tako za zabavo kot za učenje. Dejavnosti so se nadaljevale na treh postajah, kjer so s pomočjo AI filtrov raziskovali virtualno preobrazbo (sodelovanje z zunanjim izvajalcem) s tablicami pa ustvarjali digitalne sestavljanke lastnih fotografij s pomočjo aplikacije Jigsaw puzzle. Ob tem so malčki hitro ugotovili, da digitalna naprava deluje samo na osnovi človekovih navodil in ne sama po sebi. Pri sestavljanju klovnov in reševanju sestavljanke s pomočjo aplikacije so preko izkušenj ponotranjili, da je navodilo sestavljeno iz več manjših, vnaprej dogovorjenih osnovnih ukazov, ki morajo biti postavljeni v točno določeno in nezamenljivo zaporedje, če želimo doseči zastavljen cilj. Dan poln novih spoznanj in logičnih izzivov smo sklenili z veselim pustnim rajanjem ter skupnim plesom ob pesmi Maškarada.



Reševanje ugank s pomočjo snemalnih ščipalk



Delavnica virtualne preobrazbe z zunanjim izvajalcem



Aplikacija Jigsaw puzzle



Sestavljanje pustnih sestavljanek



Pustni ples