

## OD PRAVLJICE DO KLIKA - VARNO

V okviru jutranjega kroga je otroke obiskal robotek Brin, ki je prinesel pravljico *Volk in sedem kozličkov*. Po skupnem branju smo z otroki obnovili vsebino in se pogovorili o nevarnostih zavajanja ter pomembnosti previdnosti pri stikih z neznanci. Pogovor smo razširili tudi na digitalni svet in uporabo digitalnih naprav.

Sledila je simulacija situacije: otroci so s pomočjo računalnika poiskali informacijo o osebi (naš zunanji izvajalec Luka Šlosar iz Mediteranskega centra zdravja), ki naj bi nas obiskala. Ko je prišel klic, kamera ni delovala, zato so se otroci morali odločiti, ali klicatelju lahko zaupajo. Ugotovili so, da je za varno odločitev potreben vizualni stik, zato so pravilno presodili, da vrat ne odprejo neznani osebi brez potrditve identitete.

Po uspešni identifikaciji nam je Luka predstavil dejavnost, ki nam jo je pripravil. Z uporabo avatarja, umetne inteligence in aplikacije Kahoot! so otroci preko kviza utrjevali pravila varne rabe digitalnih tehnologij. Sledila je iskalna igra, v kateri so razvrščali slike digitalnih in nedigitalnih predmetov.

Zaključili smo z dvema zabavnima igricama *Osliček, kdo te jaha* in *Voice changer* – igra z glasom, s katerima smo dodatno utrjevali pomen prepoznavanja prevar in zavajanja – tudi preko spremenjenega glasu.

